

Stickfighting reglement for Norge. Modul 1.

Pr. 1. mai 2012

Beskyttelsesutstyr:

- Albue beskyttelse
- Brystbeskyttelse for kvinner
- Hockey/bandy hansker
- Susp
- Underarms beskyttelse
- WEKAF hjelm
- WEKAF jakke

Lovlige slag: Det er tillatt å slå på hele overkroppen samt fra knærne å opp. Bakside av kropp er KUN lov om man bruker kurvende slag når motstanderne står ovenfor hverandre.

Ulovlige handlinger:

- Slå motstander når hun/han vender ryggen
- Gå ut av ringen
- Slå mens man holder motstanders stokk (kan diskuteres, maks 3 sek)
- Direkte slag mot rygg, nakke, hals og skritt
- Slag fra kne og ned
- Stikk slag
- Punyo (lovlig i modul 3)
- Grappling, Wrestling, Kast
- Låsing av motstander
- Spark og Slag

Kampstopp: Dommer skal stoppe kampen:

- Når utøver går utenfor ringen/matten
- Når utøver gjør noe som ikke tilsier reglementet
- Når utøver ønsker å rette på evt beskyttelsesutstyr
- Når en stokk knekker å utøver trenger en ny
- Når utøver er skadet
- Når utøver utfører en ulovlig handling
- Når en ulovlig handling blir utført vil dommeren gi 1 advarsel,

etter 3 advarsler vil motstander vinne på Teknisk Knock Out (TKO)

Når utøver må stoppe for å rette opp sitt beskyttelsesutstyr strekker utøver BEGGE hendene over hodet å trekker seg tilbake uten å vende motstander ryggen.

Kommando:

Fighter klar – utøverne gjør seg klare til kamp

Fight – kampen starter og tiden går

Break – kampen blir stoppet samt tiden på et tilfeldig tidspunkt

Time – når en runde er over eller kampen

Kåring av vinner:

Det vil være en opp til hver hjørnedommer hva de vil legge vekt på under en kamp, det kan være:

- Angrep
- Forsvar
- Smidighet
- Kraft
- Hastighet
- Variasjon av teknikker
- av motstander 3 ganger i løpet av kampen vinner man på TKO
- Diskvalifikasjon
- Walkover – når en utøver ikke kommer tidsnok til kamp eller nekter å stille

Dømmingen vil foregå etter «10 point system» slik som boxing.

Vinneren av hver runde vil alltid få 10 poeng mens den utøveren som ligger under vil få alt fra 9 – 7 poeng.

Blir det likt resultat etter de 3 rundene vil det bli kun 1 ekstra runde.

Konkurranse arena: Ikke lenger enn 7x7 meter. Kan gå på matter, eller tape opp gulvet.

Kamptid: 3 runder a 1 minutt med 1 minutts pause.

Dommere: Det vil være 4 dommere under kampen hvor 3 av de er hjørne dommere og 1 ring dommer. Hjørnedommere vil få utdelt sitt

eget score kort.

Stokk: 70 cm lang. Arrangør kan bestemme tykkelse på stokk